

# MM通信 発売日決定号

**決まったぜっ、発売日。5月24日、いよいよメタルマックス登場！**

ニュータイプ□□□という評判通り、プレイした感触はホントにア・タ・ラ・シ・イ。ただここに来て人気上昇！思わぬ事態にうれしい悲鳴のデータイーストの担当者だが、この前人気の高さでは、地域によって手に入りにくいケースも十分考えられる。絶対に遊びたいキミに忠告しておこう。とにかくお店に予約を入れよう。それもいますぐだ。これしかMMを確実に手に入れる方法はなーい！今回のMM通信はやっとMMから解放された3人のナマの声を聞いてくれっ。

**ついに発売日、決定！！君たちは5月24日(金)、戦車に乗る！！**

## 自分だけの戦車を作ろう

柁：発売日も決まったということで、今回はおさらいをかねてMMを紹介してもらいましょうか。

ミ：最初の発想としてあったのはミニ四駆みたく、乗り物をいじり回して遊びたいってのがあったね。

キ：あった。あった。

カ：まあ、だったら自動車かなって話になって……。

ミ：そしたらキム皇がフェラーリに大砲付けたいとか言い出した……。 (笑)

キ：そこまでいっちゃうんだったら、いっそ戦車がいいんじゃないってことになったんだよね。

柁：金はメチャクチャかかるけどとにかく強くなる。

カ：チューンナップのしがいもあるってか？

キ：そりゃそーだ。 (笑)

ミ□□□のおもしろさはなんといっても兵器やエンジンの買い替えから始まって、改造までできる。つまり自分の好きなようにできるってことだろう。

キ：それが戦車だけでなくバギーや救急車でもできるんだ。

カ：救急車に120ミリ砲付けるとかね。 (笑)

ミ：金さえあれば何でもできるし、どんどん強くなっていく。

柁：戦車の魅力って、結局ムチャクチャな強さですからね。

カ：人間よりぜーんぜん強い！！

キ：ホントにこんなバランスでいいのって聞きたくなるくらい、人間と戦車じゃパラメータが格段に違う！

カ：でも、いいことばかりじゃないよね。 (笑)

ミ：だって戦車は機械だから。根性とか成長とか、ガマンするとか頑張るってことを知らない (笑)。

カ：いい兵器を装備しなきゃ永久に強さは同じ。

ミ：それどころか、エンジンが壊れや、ハイ、修理！！大砲がいかれや、ハイ、修理！！

キ：だから金は際限なくかかる！かかる！

カ：おまけにエンジンの性能以上に重いモン積むとピクリとも動かない！

ミ：おい！根性出せ！走れ！！なんつっても……ダメッ(笑)

キ：戦車ってホントに手がかかるし融通がきかないね。

ミ：だけどうまくセッティングしたら、気持ちいくらいやたらと強いんだわ、これが。

柊：こういうバランスのパラメータをもったRPGって今までなかったんですね。

ミ：ホント、ホント。ついとコトンやりこんじゃうから、頭おかしくなるぜッ。

**正義のためになんか戦わないぜッ！**

柊：今までのRPGは正義のための戦いという設定が多かったですね。

ミ：そう。悪を討つとかいう大義名分があるもんだからやたらと神の御加護が多いし、モンスターに勝って当り前って気分だったぜッ。

キ：でもさあ、魔王を倒してお姫様を助けろって言われても断りたいときもあるよね。

カ：ある、ある。

ミ：明日の巨人戦の内野席を手に入れたりすると、お姫様どころじゃなくなるしな。

カ：水戸黄門じゃあるまいし、いつもいつも勸善懲悪ばかりじゃーね工。

柊：自分だけが正義を気取んくってもいいじゃん、てとこですか。キ「金欲しいから、戦車強くしたいから、名前売りたいから、モンスターを倒したいから、賞金稼ぎやってます」でもいだろうという主人公なわけだ。

ミ：それで出来上がった設定が、モンスターハンターっていう賞金稼ぎのアウトロー。

柊：だから MM の場合、シナリオ通りに展開のではなく、イベント独立型のシナリオになっているゆえんですね。そのあたりもまた今までになかった味わいを出してそそりますね。ユーザーの期待もこのへんに集まっているみたいですよ。

**舞台は荒廃した近未来**

柊：時代設定も今までの RPG はかなり違うようですね。

キ：そう。今よりちょっとだけ先の未来。

カ：なんだか戦争でもあったらしくて、人々はようやく立ち直り始めた。

ミ：文明の残りカスを集めた町があちこちにできている。

キ：しかし町を出るとモンスターがウジャウジャ。

カ：そのモンスターをやっつけるの職業にしているのがモンスターハンターなんだ。

キ：文明が崩壊しているからコン棒で戦う奴のとなりにスゴイ科学兵器で固めた奴もいる。

柊：その中で最強の兵器が戦車いうわけです。

キ：戦車をどこまで強くできるか。それも面白さの一つだね。

ミ：友達とヨーイドンでMMをやってみると、何倍も楽しいはずだ。

カ：自分のMMと友達のMMは全然違う展開をしているはずだからね。

榊：一本道のストーリー展開はありえませんからね。全然気がつかなかったイベントを友達が教えてくれるとか。

カ：情報交換しながら自分の発見を教えたり、教わったり。

キ□MM買うときは、だましてでも友達にも買わせちゃったほうがぜったい楽しいよ。

榊：そうですね。一人で遊ぶより100倍面白いですね。

ミ：ということで買って損はさせないぜ！！！！

**メタルマックスはぜったい絶対おもしろい！！！！**

見て、読んで、聞いて。納得してからMM買おう！スペシャルプレゼント・実施中！

□MM通信」では、「メタルマックス」紹介ビデオとMM通信全10回をまとめた小冊子をご希望の方にお渡ししています。ふるってご応募ください。

応募方法= ビデオ/360円切手を同封の上次のあて先へ。 小冊子/175円切手を同封の上次のあて先へ。

記入内容=あなたの名前、郵便番号、住所、年令、学年(職業)

応募先=〒167東京都杉並区上荻2-31-12

データイースト(株) FT係

データイーストではこのコーナーに対するご意見 ご感想を求めています。下記住所までお送りください。

〒167東京都杉並区上荻2-31-12

データイースト(株) MM通信係

メッセでMM新体験！

発売直前のメタルマックス

ワクワク大接近

中身に自信があるから

自分でさわって買ってほしい。

初心会展示会

場所 幕張メッセB号館

日時 1991年4月25日(木)~5月6日(月)

(4月24日は一般の方の入場はできません)

[METALMAX TSUSHIN](#), [宮岡寛](#), [木村初](#), [富沢昭仁](#), [榊田省治](#)

From:  
<https://metalmx.org/> - **STEEL RALLY**

Permanent link:  
[https://metalmx.org/mms/archives/mm\\_tsushin\\_release\\_date\\_finalized](https://metalmx.org/mms/archives/mm_tsushin_release_date_finalized)

Last update: **2025/08/31 20:38**

