

MM通信 第8回

独占手記！読み切り掲載！！

なぜ私は、モンスターハンターとして生きるのか！？

キミは「メタルマックス」を知ってるか？あのミヤ王、カルロス、キム皇が開発している戦車と人間のRPGなのだ。しかもプロデューサーは、梶田省治氏/今までにない豪華スタッフが、ホテル合宿までして作り上げている大作だ。最近、いよいよテストプレイが始まったらしい。というわけで、今回は主人公のプロフィールや謎に包まれていた生い立ちなんかも喋ってもらおう。さらに豪華特典付きの「名付親大募集」もあるから、よく読んでキミもゴットファーザーを目指そうぜつ！

キミの名前が「メタルマックス」に残る！名付親大募集号なのだ！！

モンスターハンターの 生い立ちに迫る。

司：主人公の生い立ちからいってみましょうか。

ミ：主人公の設定は、とある町のしがない修理工のセガレ（ムスメ）なんだよ。

キ：家族はずうーっと町工場の二階に住み込みだった。

ミ：だから、いつも機械の音と油のにおいの中で育った。

カ：頑固なおやじとやさしいおねえちゃんと、チャブ台囲んだ三人暮らし。

司：お母さんはいないんですか。ムムム……巨人の星のパターンですね。

ミ：そう。職人肌のオヤジに厳しく育てられたんだ。

キ：主人公はどこにでもいるワルガキなんだよね。

ミ：教育なんてゲンコツだけで十分でいつ／

カ：庶民はなあ、黙って働いてりゃいいんだ。（笑）

ミ：汗水たらして、よそ様に迷惑かけず、地道にやるのが一番なんだよ！

司：イヨッ、小市民！

キ：でも主人公は、そんな父親の生き方に反発した。

司：わかる、わかる。

ミ：あるき、モンスターハンターになってひと旗あげようってね！

カ：それを聞いたオヤジは、怒って勘当してしまう。

ミ：止めに入ったねえちゃんまで殴られた！

カ：こうなったら、もう家には居られないやっ！

司：うーん、わかる、わかるなー。

ミ：青雲の志を抱いて立ち上がった。そこからこのゲームは始まる。

司：モンスターハンターといっても、すぐにモンスターを倒せるわけじゃないんですね。

キ：ハンターになるには、戦闘力がないとねっ。

ミ：つまり戦車をなんとかして捜し出さなきゃならないわけだ！

カ：ふとした偶然から少年は戦車を手にいれた！

ミ：そこから、彼の希望が少しずつ現実になってくる。

司：戦車は過去の遺産として埋もれていたんですね？

キ：そう、ある場所に眠っていた。

カ：それはボロボロの戦車かもしれないけれど、主人公にとってはかけがえのない宝物なんだ。

ミ：この時代は新型のタンクを設計するだけの技術がないから、今あるものを壊さないように使っているわけだからね。

司：そんなラッキーボーイ（ガール）としてモンスターハンターの第一歩がスタートするんですね。

キ：でも、ラッキーはここまで（笑）。あとは自分の努力あるのみ！

モンスターハンターは、戦車の専門家。

司：モンスターハンターになってからの仲間を紹介してください。

キ：「メタルマックス」には3タイプのキャラクターというか、パーティでの帝旦がある。

ミ：主人公が目指すモンスターハンターは、戦車の操縦士。

カ：そして、モンスターとの肉弓織を生き甲斐とするソルジャー。

キ：もう一人は、戦車のメカニズムを知り尽した心強いスタッフ、メカニック。

司：それぞれの特性はどんなところですか？

キ：モンスターハンターは戦車に乗ると操縦がうまいし、戦車を使った戦い方もよく知っている。一番強くなれるキャラクターだよ。

カ：しかし、ひとたび戦車を降りるともうパワー半減。乗り降りには十分注意しなきゃね！

怪力が自慢のソルジャー、パーティには必ず加えたい。

司：ハンターと比べてソルジャーってどんなヤツなんですか。

キ：ソルジャーは何にも考えていない。ただ戦うのが楽しいだけのヤツ（笑）。

ミ：自分の肉体を鍛え上げるのに美学を持っているぜっ。

カ：肉弾戦では強力なパワーを発揮してくれる。体ひとつでモンスターと互角に渡り合えるし、戦車なんか、蹴飛ばしちゃうんじゃない？

キ：手投弾は投げるわ、でかくて重い兵器もヘイキ！ブンブン振り回しちゃう。

カ：「エイリアン2」に出てきた女兵士のイメージかな。

ミ：だから戦車から降りたら、こいつを頼りにした方が良さそうだね。

戦闘で壊れた車両は、メカニックにおまかせ。

司：メカニックは？

カ：基本的に戦いには向かないね。戦闘能力はあまりパワーアップできないんだ。

ミ：メカニックは、世界最強の戦車を自分の手でいじりたいと思ってるんだね。

キ：メカニックはたいがいの故障は直しちゃう。

カ：だから派手な戦いや長期戦には欠かせない。

キ：とはいっても、直せるのは破損レベル。

司：えっどういことですか？

キ：戦車の壊れ方は、分かりやすく言うと破損と大破があるんだ。

カ：破損は修理すれば直るレベルで、大破は大砲が折れたり、エンジンが壊れたりするレベル。

キ：こうなると部品交換が必要だから、町の修理工場に行かないと絶対直せないねっ。

カ：走行系をやられて自走できないときは、ほかの車両で牽引して町へ戻るしかないぞ、と。

司：3人の欠点を補い合いつつ、それぞれの武器や能力をうまく活用してパーティの長所を引き出すのがコツですね。

ゼイタクを楽しむのも、トップハンターのあかし。

司：こんな3人でパーティ組んだら楽しそうですね。

ミ：世界最強のパーティを目指したくなるぜっ。

キ：そうなんだよ。世界最強を求める人には、そこまで成り上がれるすべての環境が「メタルマックス」には用意してあるんだ。

カ：そうそう。トップクラスのモンスターハンターにふさわしいゼイタクもできる。

司：どんなゼイタクですか？

ミ：たとえば宿屋には松竹梅があって、もちろん松はべらぼうに高い。

カ：でも、わざわざ松に泊ままって「成り上がり」ぶりを見せつけちゃうことだってできる。

ミ：人間なら誰だって、ゼイタクしたいよね。

キ：そんな夢までかなえちゃう。

カ：このゲームのスゴイところは、見栄だってはれる。

キ：おねえちゃんにゼイタクさせたり。（笑）

カ：自分の部屋を派手に飾ったり。（爆笑）

ミ：やたらと寄付したり。

司：エー、ホントですか？

キ：江戸っ子でい、宵越しのゼニは持たねえ主義だぁ！

ミ：賞金をたっぷり稼ぐハンターなんだから、それが自然だぜっ。

カ：セコセコ稼ぐより、太く短く生きようよっ。

キ：もちろん、ムダ使いしたくない人は、堅実にゲームできるようにもなってます。ご安心を。（笑）

司：住み込み生活でピンボーだった子供時代。そして、希望だけは大きかった宿無少年の頃。戦車を見つけたというたった一度のチャンスを活かして、不安と孤独の修行時代へ。百戦錬磨を経て、いざモンスターハンターへ。うーむ。これこそ21世紀のサクセスストーリーですね。主人公をいかに自分の手で成り上がりにするか。なんだかワクワクしますね。では最後にみなさん一緒に、**メタルマックスは、絶対オモシロイ！！**（つづく）

次回のMM通信は「ついに脱いだ！雑誌記事より早い特撮画面、大公開！！」放送予定。

データイーストではこのコーナーに対するご意見・ご感想を求めています。下記の住所までお送りください。

〒103 東京都中央区日本橋室町1-5-3

(株)I&S□2CR□榊田省治 宛

榊田省治からのお願い

「名付親大募集」

主人公とその仲間にカッコイイ名前をつけてくれ！

「メタルマックス」の主人公とパーティの仲間（ソルジャー、メカニック）の3人の名前を募集します。ハガキに3人の名前をひとつずつ書いて送ってください（性別も必ず指定してください）。採用されたらプレイヤーカ書き換ええない限り、その名前でゲームが進行してしまう！一人で何案出しても□□□組織票也大歓迎します。送り先は、右記の「I&S□榊田」まで。

- 名前の条件
- 4文字以内であること。
- 使える字は、ひらがな、カタカナ、英大文字、数字。
- 性別を指定しよう
- ハンター（男または女）・メカニック（男のみ）・ソルジャー（男または女）
- 応募締切・8月末日消印有効

これはスゴイ！3つの特典

採用された名前はゲームに登録されます。

名付親に選ばれた5人にはデータイースト特製テレホンカードをプレゼント。

名付親の5人は、ゲームのスタッフロールに名前が残ります。

榊田省治からのお願い

読者の皆さん、「前人気投票」にハガキを頼む！そろそろオモチャ屋さんから「メタルマックス」の注

文が入る季節です。読者のみなさん、いろんなゲーム雑誌についている「前人気投票」のハガキに「メタルマックス」と書いて出しましょう。これらのランキング表に入ったゲームは、お店にたくさん入荷され、結果的に買い易くなりますし、僕らも助かります。……ということでヨロシク。

- ミ=ミヤ王、宮岡寛チーフデザイナー。
- キ=キム皇、木村初共同デザイナー。
- カ=カルロス富沢、とみさわ昭仁共同デザイナー。
- 司=司会者、梶田省治プロデューサー。

METALMAX TSUSHIN, 宮岡寛, 木村初, 富沢昭仁, 梶田省治

From:

<https://www.zzjb.com/> - STEEL RALLY

Permanent link:

https://www.zzjb.com/mms/archives/mm_tsushin_08

Last update: 2024/06/07 14:11

