『メタルマックス2』の可能性編集後記

ヒトとクルマとの関係性、既存の□□□には珍しい西部劇を土台にしたテーマ。

ゲームとして荒削りな部分は多かったと思いますが、それでもなんらかの新しい方向性を提示できたのでは、と思っています。

戦いとは何か?成長とは何か?さらにはゲームの楽しさとは何か?このゲームは、遊べば遊ぶほど、プレーヤーに対して様々な問いかけをぶつけてきます。そして、その疑問に答えてゆくことが、すなわち今後の□□□の進むべき可能性を、見つけ出してゆく手掛かりになるのです。

メタルマックス2サバイバルマニュアル, 富沢昭仁, 评论

From:

https://www.zzjb.com./ - STEEL RALLY

Permanent link:

https://www.zzjb.com./mms/archives/mm2 possibility

Last update: 2021/04/30 16:30

